

# Contenido

<b>1. Juegos No-Cooperativos con Información Simétrica<sup>1</sup></b>	<b>15</b>
I. Introducción . . . . .	15
II. La Teoría de Juegos de von Neumann y Morgenstern [1944]: una visión general . . . . .	15
III. Juegos Estáticos con Información Simétrica . . . . .	32
IV. Principios-Solución Fundamentales . . . . .	34
V. Principio-Solución de Equilibrios de Nash en Estrategias Puras . . . . .	41
VI. Principio-Solución de Equilibrios de Nash en Estrategias Mixtas . . . . .	55
VII. Correspondencias de Mejor-Respuesta . . . . .	72
VIII. Un Refinamiento del Equilibrio de Nash: Perfección de Mano Temblorosa (Selten [1975]) . . . . .	79
IX. Infinitas Estrategias y Equilibrios de Nash . . . . .	82
X. Juegos “Dinámicos” con Información Simétrica . . . . .	85
XI. Juegos Repetidos . . . . .	110
A. Juegos Repetidos Infinitamente . . . . .	117
B. Teoremas Populares (“Folk Theorems”) . . . . .	128
C. Juegos Repetidos Finitamente . . . . .	129
D. Una Nota sobre Cierta Evidencia Experimental . . . . .	132
E. Autómatas . . . . .	133
F. Breve Comentario Final . . . . .	135
<b>2. Juegos No-Cooperativos con Información Asimétrica<sup>1</sup></b>	<b>139</b>
I. Introducción . . . . .	139
II. Juegos Estáticos con Información Asimétrica . . . . .	140
A. Equilibrios Bayesianos y Equilibrios de Nash Mixtos: El Teorema de Harsanyi [1973] . . . . .	151
B. El Principio de Revelación . . . . .	154
III. Juegos “Dinámicos” con Información Asimétrica . . . . .	160
IV. Juegos de Señales . . . . .	169

<b>3. Juegos Coalicionales<sup>1</sup></b>	<b>181</b>
I. Introducción . . . . .	181
II. Juegos Coalicionales con Pagos Transferibles . . . . .	182
A. El Núcleo (Edgeworth [1881], Gillies [1959] y Shapley [1967])	186
B. Conjuntos Estables (von Neumann y Morgenstern [1944]) . .	194
C. El Valor de Shapley (Shapley [1953]) . . . . .	198
D. Valor de Banzhaf (Banzhaf [1965]) . . . . .	204
E. Valor de Owen . . . . .	207
III. Juegos Coalicionales sin Pagos Transferibles: Una Breve Exposición . . . . .	213
A. El Núcleo de un Juego NTU . . . . .	215
B. Los Valores de Harsanyi NTU y de Shapley NTU . . . . .	216
C. El Valor Consistente de Maschler y Owen [1992] . . . . .	217
<b>4. Juegos de Negociación<sup>1</sup></b>	<b>221</b>
I. Introducción . . . . .	221
II. Modelos de Negociación Cooperativa . . . . .	226
A. Juegos de Negociación y Soluciones . . . . .	226
B. Axiomas sobre los Juegos de Negociación . . . . .	227
C. Soluciones a los Juegos de Negociación . . . . .	230
D. Una Nota sobre Evidencia Experimental (Roth y Murnighan [1978]) . . . . .	243
III. Modelos de Negociación No-Cooperativa . . . . .	245
A. El Modelo de Ståhl [1972] . . . . .	247
B. El Modelo de Rubinstein [1982] . . . . .	249
C. Evidencia Experimental . . . . .	250
IV. Modelo de Negociación Gradual . . . . .	251
<b>5. ¿Hacia dónde va la Teoría de Juegos?<sup>1</sup></b>	<b>261</b>
I. Introducción . . . . .	261
II. Teoría de Juegos, Economía, Física y Matemáticas para von Neumann y Morgenstern . . . . .	262
III. Sobre la Necesidad de una Ciencia Cognitiva . . . . .	264
IV. Sobre las Soluciones Futuras . . . . .	265
V. ¿Son los Números una de las Claves? . . . . .	266
VI. ¿Predicciones o Indicadores? . . . . .	268
VII. Algo sobre el Futuro . . . . .	269
A. Teoría de Juegos Clásica: Más de lo Mismo . . . . .	269
B. Teoría de Juegos Evolutivos . . . . .	269
C. Modelos de Complejidad: ¿La Vía? . . . . .	269
VIII. Final . . . . .	270
<b>Bibliografía</b>	<b>273</b>

**Índice analítico**